



Spielend lernen

*Fördermaterialien für
Kinder und Jugendliche*

**Spiele, Trainingsprogramme und Literatur • AUFMERKSAMKEIT,
KONZENTRATION & REAKTIONS-GESCHWINDIGKEIT • LERN- UND
MERKFÄHIGKEIT – GEDÄCHTNIS • VISUELLE UND RÄUMLICHE
WAHRNEHMUNG • EXEKUTIVE FUNKTIONEN • SPRACHLICHE
FÄHIGKEITEN • FEINMOTORIK •**

Liebe Kinder, liebe Jugendliche! Liebe Eltern! Liebe KollegInnen!

SPIELE

Anbei findet sich eine Sammlung von **klassischen Spielen** (Kartenspiele, Brettspiele) und **digitalen Lernspielen (Computerspiele, Nintendo-Spiele, Apps etc.)**, die wir im Rahmen der Förderung neuropsychologischer Funktionen immer wieder gerne einsetzen. Sie sind einzelnen neuropsychologischen Funktionen zugeordnet, um sie gezielt einsetzen zu können. Dabei sollte jedoch nicht vergessen werden, dass Kinder und Jugendliche mit Schwierigkeiten in einem Bereich (z.B. Gedächtnis), diese Schwierigkeiten natürlich auch im spielerischen Kontext spüren und schneller an ihre Grenzen stoßen. Bei der Auswahl von Spielen ist daher zu empfehlen, eine Balance zwischen den Stärken und die Schwächen des jeweiligen Kindes/Jugendlichen zu finden, um auch Erfolgserlebnisse zu ermöglichen und ein Vermeidungsverhalten zu verhindern.

Eine wichtige Grundvoraussetzung für die Verbesserung bestimmter Fähigkeiten und Fertigkeiten ist, Freude und Motivation zu verspüren. Spiele können (in angemessenem Ausmaß eingesetzt) Freude, Motivation und Ehrgeiz wecken und stellen darüber hinaus eine großartige Möglichkeit dar, Förderung mit Spaß und etwas Leichtigkeit in den Alltag einzubauen. Fallen diese Faktoren allerdings sollte deshalb davon Abstand genommen werden.

TRAININGSPROGRAMME

So wertvoll spielerische Förderung im Alltag als unverzichtbare Basis ist, oft wird zusätzlich eine professionelle Therapie (z.B. neuropsychologische Therapie, Ergotherapie, Lese-Rechtschreibtraining) empfohlen. Neben Spielen finden sich daher in der folgenden Sammlung auch **Therapiematerialien, -manuale und neuropsychologische Trainingsprogramme für den Computer**, die zwar deutlich kostenintensiver sind, allerdings den Vorteil eines kontinuierlichen Trainings mit steigender, angepasster Schwierigkeit bieten. Die meisten dieser Materialien/Manuale/Programme können (für den Computer in einer „home-Version“) auch zu Hause durchgeführt werden, ein begleitendes Training bzw. eine Beratung durch eine fachlich qualifizierte Person wird allerdings im Sinne eines optimalen Therapieerfolgs dringend empfohlen.

LITERATUR

Schließlich sind unter Literatur zum jeweiligen Thema insbesondere **Ratgeber** für Betroffene und deren Angehörige angeführt.

Selbstverständlich ist diese Sammlung nur ein kleiner Ausschnitt existierender Materialien und soll als Anstoß verstanden werden, bekannte oder neue Materialien und insbesondere auch Dinge des Alltags daraufhin zu analysieren, welche neuropsychologische(n) Dimension(en) speziell damit gefördert werden können. Es gibt natürlich noch ein Fülle anderer, ebenso empfehlenswerter Fördermaterialien, die hier nicht alle genannt werden können. Auch werden nicht alle neuropsychologischen Funktionsbereiche behandelt. Wir freuen uns über diesbezügliche Tipps und Anregungen!

VIEL SPAß BEIM AUSPROBIEREN!

Kontakt:

Dr. Ulrike Leiss
Univ. Klinik für Kinder- und Jugendheilkunde, MedUni Wien
Währinger Gürtel 18-20, A - 1090 Wien
ulrike.leiss@meduniwien.ac.at



AUFMERKSAMKEIT, KONZENTRATION & REAKTIONSGESCHWINDIGKEIT

KLASSISCHE SPIELE

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Schnipp Schnapp (Reaktionsgeschwindigkeit, Konzentration)	ab 3	Piatnik	ca. 9 €
✓ Ratz Fatz - Aufgepasst und zugefasst! (Konzentration, Reaktionsgeschwindigkeit)	ab 3	HABA	ca. 28 €
✓ HALLI GALLI/ HALLI GALLI Junior/ HALLI GALLI Extreme (Konzentration, Reaktionskontrolle)	ab 4	Amigo	ca. 14 €
✓ Speedy (Aufmerksamkeit, Reaktionsgeschwindigkeit, Farberkennung)	ab 4	Beleduc	ca. 33 €
✓ LÜK Bambino, LÜK Mini, LÜK (Konzentration, visuelle Wahrnehmung)	ab 3	Westermann Lernspielverlag	ca. 5-6 €
✓ Papperlapapp (Konzentration, Reaktionsgeschwindigkeit, Sprachförderung)	ab 4	Haba	ca. 15 €
✓ Magicus (Konzentration, Beobachtungsgabe, Gedächtnis)	ab 4	Beleduc	ca. 18 €
✓ Easy Tip (Konzentration, Feinmotorik)	ab 3	Jakobs	ca. 22 €
✓ Kakerlakensalat (Konzentration, Reaktionskontrolle, Flexibilität)	ab 6	Schmidt Spiele	ca. 10 €
✓ Murmel Monster (Konzentration, Reaktionsgeschwindigkeit)	ab 6	Ravensburger	ca. 15 €
✓ Speed (Reaktionsgeschwindigkeit, geteilte Aufmerksamkeit)	ab 6	Adlung Spiele	ca. 8 €
✓ Larsen Puzzle (Konzentration)	ab 6	Larsen Puzzle	ca. 12 €
✓ Ligretto (Reaktionsgeschwindigkeit, geteilte Aufmerksamkeit)	ab 8	Schmidt Spiele	ca. 7 €
✓ Simon Challenge oder Bop it! (Reaktionsgeschwindigkeit, geteilte Aufmerksamkeit)	ab 8	Hasbro	ca. 27 €

✓ Die Panzerknacker (<i>Konzentration, Reaktionsgeschwindigkeit</i>)	ab 8	IQ-Spiele	ca. 7 €
✓ THINK Kids: Konzentration trainieren (<i>Selbach, G. & Kaminsky, B.</i>)	ab 9	Ravensburger Buchverlag, 2010	ca. 19 €
✓ Confusion (<i>Konzentration, Reaktionsgeschwindigkeit</i>)	ab 10	Ravensburger	ca. 12 €

DIGITALE SPIELE

Titel	Alter	Verlag/ Verfügbarkeit	Preis
✓ tiptoi – Merken und Konzentrieren – Mein Lern-Spiel-Abenteuer	4-6	Ravensburger	ca. 20 € (ohne Stift)
✓ Big Brain Academy	Kinder – Erwachsene	Nintendo DS/ Wii	ca. 32 €
✓ Dr. Kawashima: (Mehr) Gehirn-Jogging. Wie fit ist Ihr Gehirn?	Jugendliche/Erwachsene	Nintendo DS	ca. 13 €
✓ Lumosity	ab ca. 8 Jahren	IOS, Apple, Android	gratis
✓ CogniFit brain Fitness	ab ca 8 Jahren	IOs, Apple, Android	gratis
✓ Personal Zen	keine Altersangabe	IOS, Apple, Android	gratis
✓ Brain Trainer spezial	ab ca. 6 Jahren	Android	gratis
✓ Brain Fitness pro	Jugendliche/Erwachsene	Android	gratis
✓ Rosetta stone fit brains	ab ca. 10 Jahren	IOS, Apple, Android	gratis
✓ Eidetic	ab ca 10 Jahren	IOS, Apple, Android	gratis
✓ NeuroNation Gehirnjogging	ab ca. 10 Jahren	IOS, Apple, Android	gratis

TRAININGS-PROGRAMME (COMPUTER)

Titel	Alter	Verlag/ Verfügbarkeit	Preis
✓ Cogpack	ab dem Schulalter	über Fa. Lifetool	ca.190€
✓ Freshminder (<i>verschiedene Aufmerksamkeitsdimensionen</i>)	je nach Übung ab Vorschulalter	über Fa. Lifetool	ca. 48 €
✓ Kon-zen (<i>Konzentrations- und Denktraining</i>)	ab 5	über Fa. Lifetool	ca. 90 €
✓ Tail (<i>speziell: Impulskontrolle</i>)	ab dem Schulalter	Human Solutions	ca. 70 €

		www.stop-adhs.de	
✓ Lumosity	ab ca. 8 Jahren	www.lumosity.com	z.B. 5€/Monat für 1 Jahr
✓ Trainingsflug 1 (speziell: geteilte Aufmerksamkeit)		www.neuropsychologie.praxis- alstertal.de/	ca. 29 €
✓ Trainingsflug 2 (speziell: geteilte Aufmerksamkeit, Arbeitsgedächtnis)	ab ca. 9	software.html	ca. 49 €

TRAININGSMANUALE

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Therapieprogramm für Kinder mit hyperkinetischem und oppositionellem Problemverhalten THOP: Materialien für die klinische Praxis (Döpfner, M., Schürmann, S., Frölich, J.)	3-12	Beltz Verlag, 2013	ca. 72 €
✓ Marburger Konzentrationstraining (MKT) für Kindergarten- und Vorschulkinder (Albrecht, S., Krowatschek, H., Krowatschek, G.)	Kindergarten- Vorschule	Verlag modernes lernen, 2013	ca. 42 €
✓ Multimodale Aufmerksamkeits- und Gedächtnistrainings für Kinder von 4-10 Jahren (Muth-Seidl, D.)	4-10	Verlag modernes lernen, 2012	ca. 42 €
✓ Marburger Konzentrationstraining für Schulkinder (Krowatschek, H., Krowatschek, G., Reid, C.)	Schulkinder	Verlag modernes Lernen, 2017	ca. 42 €
✓ Marburger Konzentrationstraining für Jugendliche (MKT-J) (Krowatschek, H., Krowatschek, G., Wingert, G., Schmidt, C.)	Jugendliche	Verlag modernes lernen, 2017	ca. 40 €
✓ Therapiemanuale für neuropsychologische Rehabilitation: Therapie der Aufmerksamkeit (Finauer, G.)		Springer Medizin Verlag, 2009	ca. 40 €
✓ Training mit aufmerksamkeitsgestörten Kindern – Diagnostik und Therapie (Lauth, G.W. & Schlottko, P.F.)		Beltz, 2009	ca. 52 €

LITERATUR

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Ratgeber ADHS: Informationen für Betroffene, Eltern, Lehrer und Erzieher zu Aufmerksamkeitsdefizit-/Hyperaktivitätsstörungen (Döpfner, M., Frölich, J. & Wolff Metternich, T.)		Hogrefe, 2007	ca. 8 €
✓ Fit in der Schule – Konzentriert läuft's wie geschmiert (Skof, S.)	ab 6	Kneipp Verlag, 2008	ca. 8 €
✓ Aufmerksam? Konzentriert? – Okay! (Candori, M.)		Verlag modernes Lernen, 2008	ca. 26 €

Links:

- <http://www.cogpack.de/D/frames.htm>
- <http://www.landoftoys.com/>
- <http://www.lifetool-solutions.at/>
- <http://www.logo-verlag.de>
- <http://www.neuropsychologie.praxis-alstertal.de/software.html>
- <http://www.schubi.de/>
- www.stop-adhs.de
- www.lumosity.com

LERN- UND MERKFÄHIGKEIT - GEDÄCHTNIS

SPIELE

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ div. Memory-Spiele (Karten, Geräusch-, Fühlmemory...)	Alle		
✓ Spiele ohne Material wie z.B.: „Ich packe meinen Koffer...“	Alle		
✓ Der Maulwurf und sein Versteckspiel (Merkfähigkeit, Suchen)	ab 4	Ravensburger	ca. 7 €
✓ Tastoro (Merkfähigkeit, visuelle und taktile Formerkennung)	ab 4	Beleduc	ca. 26 €
✓ Nanu-Gedächtnisspiel (Visuelles Gedächtnis, Konzentration)	ab 4	Ravensburger	ca. 7 €
✓ Der Plumpsack geht um (Merkfähigkeit, Konzentration)	ab 5	Amigo	ca. 4 €
✓ Alles Tomate! (Kurzzeitgedächtnis, Konzentration)	ab 6	Zoch zum Spielen	ca. 8 €
✓ Sagaland (Langzeitgedächtnis, Sozialverhalten)	ab 6	Ravensburger	ca. 20 €
✓ Der zerstreute Pharao (Merkfähigkeit, logisches Denken)	ab 7	Ravensburger	ca. 20 €
✓ Nachtgespenster (Merkfähigkeit und Konzentration)	ab 7	Kallmeyer	ca. 15 €
✓ Think-Kids-Memo-Krimi (Merkfähigkeit, Konzentration, Kreativität)	ab 7	Ravensburger	ca. 13 €
✓ Simon Trickster (Merkfähigkeit und Reaktionsgeschwindigkeit)	ab 7	Hasbro	ca. 10 €
✓ Hexentanz (Langzeitgedächtnis)	ab 8	Ravensburger	ca. 20 €
✓ Think Denk-Krimi (Merkfähigkeit, Logik)	ab 10	Ravensburger	ca. 40 €
✓ Neurovitalis Merkspiel (Merkfähigkeit, Sprache)	ab 12	Schubi Lernmedien	ca. 40 €
✓ clever Spielen- Plus und Minus bis 20	Kinder	Loewe Verlag	ca. 5€

DIGITALE SPIELE

Titel	Alter	Verlag/ Verfügbarkeit	Preis
✓ tiptoi – Merken und Konzentrieren – Mein Lern-Spiel-Abenteuer	4-6	Ravensburger	ca. 20 € (ohne Stift)
✓ Big Brain Academy	Kinder - Erwachsene	Nintendo DS/ Wii	ca. 30 €
✓ Dr. Kawashima: (Mehr) Gehirn-Jogging. Wie fit ist Ihr Gehirn?	Jugend./Erwachsene	Nintendo DS	ca. 30 €
✓ Lumosity	ab ca. 8 Jahren	IOS, Apple, Android	gratis

TRAININGS-PROGRAMME (COMPUTER)

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Cogpack (verschiedene Gedächtnisdimensionen)	ab dem Schulalter	über Fa. Lifetool	ca. 190 €
✓ Detektiv Langohr	Vorschulalter	Trialogo (www.trialogo.de)	ca. 35 €
✓ EF-1 (Exekutive Funktionen) (Arbeitsgedächtnis, Gedächtnis in Kombination mit unterschiedl. Arbeitsschritten)	Jugendliche/ Erwachsene	über Fa. Lifetool	ca. 90 €
✓ Freshminder (verschiedene Gedächtnisdimensionen)	je nach Übung ab Vorschulalter	über Fa. Lifetool	ca. 48 €
✓ Gedächtniswelt 1	5-11 Jahre	über Fa. Lifetool	ca. 180 €
✓ Gedächtniswelt 2 (Arbeitsgedächtnis)	10-18 Jahre		
✓ Lumosity	ab ca. 8 Jahren	www.lumosity.com	z.B. 5€/Monat für 1 Jahr

TRAININGSMANUALE & LITERATUR

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Multimodale Aufmerksamkeits- und Gedächtnistrainings für Kinder (Muth-Seidl, D.)	4-10	Verlag modernes lernen, 2012	ca. 42 €

✓ Training für Kinder mit Gedächtnisstörungen – Das neuropsychologische Einzeltraining REMINDER (<i>Lepach, A., Heubrock, D., Muth, D. & Petermann, F.</i>)	ab 6	Hogrefe, 2010	ca. 50 €
✓ Memo-Training: Memo, der vergessliche Elefant (Everts, R. & Ritter, B.)	ab 7	Hogrefe	ca. 35€
✓ Das Gummibärchen im Spinat: Gedächtnistraining für Kinder (<i>Stenger, Ch.</i>)	ab 8	Heyne, 2010	ca. 7 €
✓ Warum fällt das Schaf vom Baum? Gedächtnistraining mit der Jugendweltmeisterin (<i>Stenger, Ch.</i>)	Jugendl./ Erwachsene	Heyne, 2006	ca. 8 €
✓ Therapiemanuale für neuropsychologische Rehabilitation: Gedächtnistherapie (<i>Finauer, G., Keller, I.</i>)	Jugendl./ Erwachsene	Springer Medizin Verlag, 2009	ca. 52 €
✓ Gedächtnis: Wie Eltern ihr Kind unterstützen können. Leichter lernen mit FOCUS SCHULE (<i>Tebel-Nagy, C., Miketta, G.</i>)		Deutscher Taschenbuchverlag, 2008	ca. 10 €

Links:

- <http://www.cogpack.de/D/frames.htm>
- <http://www.landoftoys.com/>
- <http://www.lifetool-solutions.at/>
- <http://www.logo-verlag.de>
- <http://www.neuropsychologie.praxis-alstertal.de/software.html>
- www.stop-adhs.de
- <http://www.schubi.de/>
- www.lumosity.com

VISUELLE WAHRNEHMUNG, VISUELL-RÄUMLICHE WAHRNEHMUNG

SPIELE

Tite	Alter	Verlag	Preis
✓ Spiele ohne Materialien wie z.B. „Ich sehe was, was du nicht siehst...“ (<i>visuelle Wahrnehmungsgenauigkeit, Figur-Grund-Wahrnehmung</i>)	alle		
✓ Konstruktionsspiele (Lego, Duplo, Magnetspielzeug, Modellbau, Holzeisenbahn, Matador etc.) (<i>visuell-räumliche Wahrnehmung, visuomotorische Koordination, Handlungsplanung</i>)	alle		
✓ Puzzles (<i>visuelle Wahrnehmungsgenauigkeit, visuomotorische Koordination, Wahrnehmung räumlicher Beziehungen</i>)	ab 2	Verschiedene Verlage	
✓ Wimmelbücher (<i>Figur-Grund-Wahrnehmung</i>)	ab 2	Verschiedene Verlage	
✓ Bilderlotto (<i>Figur-Grund-Wahrnehmung</i>)	ab 2	Verschiedene Verlage	
✓ Der Maulwurf schaut genau (<i>Figur-Grund-Wahrnehmung</i>)	ab 3	Ravensburger	ca. 15 €
✓ Gleich – Ungleich (<i>Figur-Grund-Wahrnehmung</i>)	ab 4	Piatnik	ca. 9 €
✓ SCHUBI Materialien (<i>Visuelle Folgen, Schubertrix, Differento, Quadrifix, Schau genau, Schubicards, Ohrenspitzer – Augenschärfer etc.</i>)	ab 4	Schubi	ca. 15-25 €
✓ Nikitin Material (Uni-Würfel, Geo-Würfel, Quadrate etc.)	ab 4	z.B. Schubi	ca. 29-36 €
✓ Make 'N' Break Junior (<i>Figur-Grund-Wahrnehmung, visuomotorische Koordination</i>)	ab 5	Ravensburger	ca. 18 €
✓ Lego Technik (<i>visuomotorische Koordination, Figur-Grund-Wahrnehmung</i>)	ab dem Schulalter	LEGO	ab ca. 10 €

✓ Cosmic Creatures (<i>visuomotorische Koordination, Figur-Grund-Wahrnehmung, Wahrnehmung räumlicher Beziehungen</i>)	ab 6	Huch & Friends	ca. 10 €
✓ Lonpos – farbiger Brainteaser (<i>visuomotorische Koordination, Figur-Grund-Wahrnehmung, Wahrnehmung räumlicher Beziehungen</i>)	ab 6	HCM Kinzel	ca. 11 €
✓ Tangram (<i>visuell-räumliche Vorstellung, Raumlage, visuomotorische Koordination</i>)	ab 6	Piatnik	ca. 13 €
✓ Qwirkle (<i>Visuelle Wahrnehmungsgenauigkeit, Schlussfolgern, Handlungsplanung</i>)	ab 6	Schmidt Spiele	ca. 22 €
✓ Das verrückte Labyrinth (<i>visuell-räumliche Wahrnehmung visuomotorische Koordination</i>)	ab 7	Ravensburger	ca. 20 €
✓ Flex Puzzler (<i>visuell-räumliche Vorstellung, visuomotorische Koordination</i>)	ab 7	Huch & Friends	ca. 12 €
✓ Ubongo (+Ubongo extrem, Ubongo 3D) (<i>Figur-Grund-Wahrnehmung, visuell-räumliche Vorstellung</i>)	ab 8	KOSMOS	ca. 23 €

DIGITALE SPIELE

Titel	Alter	Verlag/ Verfügbarkeit	Preis
✓ tiptoi Bücher/Spiele (<i>Wahrnehmungsgenauigkeit</i>)	Ab 3	Ravensburger	Ca. 40 € (Starterset)

TRAININGSPROGRAMME (COMPUTER)

Titel	Alter	Verlag/ Verfügbarkeit	Preis
✓ Computer-Lernprogramm: Wahrnehmung	ab dem Vorschulalter	K2-Verlag	ca. 90 €
✓ A la carte	ab dem Schulalter	über Fa. Lifetool	ca. 130 €
✓ Cogpack	ab dem Schulalter	über Fa. Lifetool	ca. 190 €

✓ Puzzleworld	ab dem Schulalter	Über Fa. Lifetool	ca. 80 €
✓ Wahrnehmung von P. Rigling (Softwaretraining zur Verbesserung der visuellen Wahrnehmung und des Gesichtsfeldes)	ab dem Schulalter	Gekko Software über amazon.de	ca. 60 €
✓ Wahrnehmung (Programm zur Förderung der visuellen Wahrnehmung mit effektivem Gedächtnis- und Reaktionstraining)	ab dem Schulalter	über Fa. Lernwerk Therapiezentrum	ca. 80 €
✓ Leuchtturm	ab 9	www.neuropsychologie.praxis-alstertal.de/software.html	ca. 50 €
✓ Lumosity	ab ca. 8 Jahren	www.lumosity.com	z.B. 5€/Monat für 1 Jahr

LITERATUR & TRAININGSMANUALE

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Sinn-voll und alltäglich: Materialiensammlung für Kinder mit Wahrnehmungsstörungen (<i>Meier, C.; Richle, J..</i>)	Vor- und Grundschulalter	Verlag modernes Lernen, 2017	ca. 20 €
✓ Visuelle Wahrnehmung: Basistraining (<i>Helwig, M., Schaadt, S.</i>)	6-10	Verlag An der Ruhr, 2008	ca. 25 €
✓ Ich sehe den Wald vor lauter Bäumen nicht! Fördermöglichkeiten für den Alltag visuell wahrnehmungsgestörter Kinder (<i>Günther, A., Jäger, M.</i>)	5 - 7	Verlag Modernes Lernen, 2011	ca. 16 €
✓ Training für Kinder mit räumlich-konstruktiven Störungen. Das neuropsychologische Einzeltraining – Dimensioner 2 (<i>Muth-Seidel, D., Petermann, F.</i>)	8 – 14	Hogrefe Verlag, 2008	ca. 45 €

Links:

- <http://www.cogpack.de/D/frames.htm>
- <http://www.hasomed.de/de/produkte/rehacom-kognitive-therapie.html>
- <http://www.kinder-malvorlagen.com/>
- <http://www.landoftoys.com/>
- <http://www.lernwerk-therapien.de/produkte.php>
- <http://www.lifetool-solutions.at/>
- <http://www.logo-verlag.de/>
- <http://www.neuropsychologie.praxis-alstertal.de/software.html>
- <http://www.schubi.com>
- www.lumosity.com
- www.veritas.at

EXEKUTIVE FUNKTIONEN

SPIELE

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Spiele ohne Materialien , wie z.B. Stadt-Land-Fluss (<i>verbale Fluenz</i>), Alle Vögel fliegen hoch (<i>Inhibition</i>), <i>Drei Chinesen mit dem Kontrabass</i> (<i>kognitive Flexibilität</i>)	alle		
✓ Vier gewinnt (<i>Handlungsplanung</i>)	ab 3	verschiedene Verlage	ab 2 €
✓ Halli Galli Junior (<i>Inhibition</i>)	ab 4	Amigo	ca. 15 €
✓ Pirateninsel (<i>Handlungsplanung</i>)	ab 5	Ludo	ca. 16 €
✓ Schusselhexe (<i>Arbeitsgedächtnis, Inhibition</i>)	ab 5	Haba	ca. 17 €
✓ Mensch ärgere dich nicht (<i>Selbstregulation, Handlungsplanung</i>)	ab 5	Schmidt Spiele	ca. 15 €
✓ Kartenspiele (<i>Schnapsen, ec.</i>)	ab dem Schulalter	Versch. Verlage	
✓ Rushhour Junior (<i>Handlungsplanung</i>)	ab 6	Thinkfun	ca. 15 €
✓ Kalaha (<i>Handlungsplanung, Logisches Denken</i>)	ab 6	versch. Verlage	ca. 20 €
✓ Schach (<i>Handlungsplanung, Arbeitsgedächtnis, Logisches Denken</i>)	ab 6	versch. Verlage	ca. 20 €
✓ Halli Galli (<i>Inhibition</i>)	ab 6	Amigo	ca. 13 €
✓ IQ Puzzler (<i>Logisches Denken, Handlungsplanung</i>)	ab 7	Smart Games	ca. 10 €
✓ Mastermind/Superhirn/Mastercode (<i>Handlungsplanung, Arbeitsgedächtnis, Logisches Denken</i>)	ab 7	versch. Verlage	ca. 20 €
✓ Rushhour (<i>Handlungsplanung</i>)	ab 8	Thinkfun	ca. 15 €
✓ Safari Rushhour (<i>Handlungsplanung</i>)	ab 8	Thinkfun	ca. 20 €
✓ Chocolate Fix (<i>Logisches Denken, Handlungsplanung</i>)	ab 8	Thinkfun	ca. 14 €

✓ Zug um Zug (<i>Handlungsplanung, kognitive Flexibilität</i>)	ab 8	Days of Wonder	ca. 35 €
✓ Einfach Genial (<i>Handlungsplanung, Arbeitsgedächtnis, kognitive Flexibilität</i>)	ab 8	Kosmos	ca. 25 €
✓ Wizard (<i>Handlungsplanung, Arbeitsgedächtnis</i>)	ab 10	Amigo	ca. 8 €
✓ Istanbul (<i>Handlungsplanung, kognitive Flexibilität</i>)	ab 10	Pegasus Spiele	ca. 20 €
✓ Seven Wonders (<i>Handlungsplanung, kognitive Flexibilität</i>)	ab 10	Asmodee	ca. 35€
✓ Die Siedler von Catan (<i>Handlungsplanung</i>)	ab 11	Kosmos	ca. 25 €
✓ Wortissimo (<i>kognitive Flexibilität</i>)	ab 12	Moses	ca. 18 €
✓ Die Säulen der Erde (<i>Handlungsplanung, kognitive Flexibilität</i>)	ab 12	Kosmos	ca. 32 €
✓ Dominion (<i>Handlungsplanung, kognitive Flexibilität</i>)	ab 13	Rio Grande Games	ca. 36 €

DIGITALE SPIELE

Titel	Alter	Verlag/ Verfügbarkeit	Preis
✓ Big Brain Academy (<i>Logika: Partnerlinie, Fütterung</i>)	Kinder - Erwachsene	Nintendo DS/ Wii	ca. 30 €
✓ THINK Kids - Ist doch logisch! (<i>Ausfahrt</i>)	Kinder - Erwachsene	Nintendo DS	ca. 18 €

TRAININGSMATERIALIEN

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Achtung! Fertig! Fex (Bewegungsspiele: Arbeitsgedächtnis, Inhibition, kognitive Flexibilität)	ab 3	Wehrfritz	ca. 119 €
✓ Fex - Stören stört nicht! (Inhibition)	ab 4	Wehrfritz	ca. 50 €
✓ Fex der Küchenchef (Arbeitsgedächtnis, Inhibition)	ab 4	Wehrfritz	ca. 65 €

✓ "Dann mache ich mir einen Plan!": Arbeitsmaterialien zum planerischen Denken (Müller, S., Harth, S., Klaue, U.)	Verlag modernes Lernen, Dortmund 2013	ca. 30 €
--	---	----------

TRAININGS-PROGRAMME (COMPUTER)

Titel	Alter	Verlag/ Verfügbarkeit	Preis
✓ Tail (speziell: Impulskontrolle)	ab dem Schulalter	Human Solutions www.stop-adhs.de	ca. 70 €
✓ CogniPlus (Hibit, Pland)	ab dem Schulalter	Schuhfried	ca. 530 €
✓ BrainTwister2 (Tiere merken, Safari/Bauernhof)	ab dem Schulalter	über Universität Bern	ca. 40 €
✓ RehaCom (Plan a day, Einkauf, Logisches Denken, Geistige Aktivierung, Rechentraining)	Kinder/Erwachsene	Hasomed Gmbh (über Schuhfried)	ca. 50 €
✓ EF-1 (Training von exekutiven Funktionen)	ab 10	über Fa. Lifetool	ca. 88 €
✓ Cogpack (Wirrwarr, Erkennen von Regeln)	Jugendliche/ Erwachsene	über Fa. Lifetool	ca. 48 €

LITERATUR & TRAININGSMANUALE

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Therapiemanuale für neuropsychologische Rehabilitation: Therapie exekutiver Funktionen (Finauer, G.)		Springer Medizin Verlag, Heidelberg 2009	ca. 52 €
✓ Kognitive Therapie bei Störungen der Exekutivfunktionen (Müller, S., Hildebrandt, H. & Münte, T.)		Hogrefe, Göttingen 2004	ca. 36 €
✓ Executive Skills in Children and Adolescents: A practical guide to assessment and intervention (Dawson, P., Guare, R.)		The Guilford Press, New York 2010	ca. 35 €

✓ Störungen der Exekutivfunktionen - Wenn die Handlungsplanung zum Problem wird: Ein Ratgeber für Angehörige, Betroffene und Fachleute (Müller, S.)	Schulz-Kirchner Verlag, 2009	ca. 10 €
✓ Lernschwierigkeiten - Wie exekutive Funktionen helfen können: Grundlagen und Praxis für Pädagogik und Heilpädagogik (Brunsting, M.)	Haupt-Verlag, 2011	ca. 39 €
✓ Frontalhirn: Funktionen und Erkrankungen (Förstl, H.)	Springer Medizin Verlag, Heidelberg 2004	ca. 40 €
✓ Förderung exekutiver Funktionen – Wissenschaft, Praxis, Förderspiele (Walk, L.M. & Evers, W.F.)	Wehrfritz, 2013	ca. 20€
✓ Förderung exekutiver Funktionen durch Raumgestaltung - Wissenschaft, Praxis, Methoden (Bauer, D. Evers, W.F., Otto, D., Walk, L.M.)	Wehrfritz, 2017	ca. 20€

LINKS:

- <http://www.braintwister.unibe.ch/>
- <http://www.cogpack.de/D/frames.htm>
- <http://www.hasomed.de/de/produkte/rehacom-kognitive-therapie.html>
- <http://www.landoftoys.com/>
- <http://www.lifetool-solutions.at/>
- <http://www.schubi.de/>
- <http://www.spaceminespatrol.com/>
- <http://www.stop-adhs.de/>
- <http://catalog.wehrfritz.com/de/fex/#8>

SPRACHFÖRDERUNG

SPIELE

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Spiele ohne Materialien wie z.B. (Singreime, Tiere beschreiben, Bilderbücher)	Alle		
✓ Lingoplay-Spiele (<i>Grammatik, Freies Erzählen, Wortschatz, phonologische Bewusstheit</i>)		Lingoplay	ab 7 €
✓ Papperlapapp (<i>Fördern von Sprache, Sprechen und Hören</i>)	ab 2	Haba	ca. 29 €
✓ Die große Ratz Fatz-Spielewelt	ab 3	HABA	ca. 24 €
✓ Sinnfit-Graphemix (<i>Lautsynthese</i>)	ab 3	ProLog	ca. 9 €
✓ Fit und clever (Wort-sport-domino)	ab 4	Ravensburger	ca. 10 €
✓ Sprehdachs (<i>Wortschatz</i>)	ab 5	Huch & Friends	ca. 23 €
✓ Vokalfit	ab 5	ProLog	ca. 9 €
✓ Wortfit	ab 5	ProLog	ca. 9 €
✓ Scrabble Junior (<i>Wortschatz</i>)	ab 5	Mattel	ca. 20 €
✓ Kasse-Gasse-Wortspiel (<i>phonologische Bewusstheit</i>)	ab 1. Klasse	IQ Spiele	ca. 10 €
✓ LÜK (<i>Lesenlernen</i>)	ab 6	Westermann Lernspiel	
✓ Wortgeschüttel (<i>Wortbildabspeicherung</i>)	ab 6	IQ Spiele	ca. 10 €
✓ Kro-ko-dil Spiel (<i>Silbenlegen</i>)	ab 6	Piatnik	ca. 9 €
✓ Detektiv Horch (<i>Zusammenhang zwischen Lauten und Schriftzeichen</i>)	ab 6	Piatnik	ca. 9 €
✓ Kakerlakensalat	ab 6	Schmidt Spiele	ca. 10 €
✓ Tausend Namen – Das Stadt Land Fluss Spiel	ab 7	Ravensburger	ca. 8 €
✓ Problems (<i>Komplexe Sprache</i>)	ab 8	Schubi	ca. 25 €
✓ Scrabble	ab 10	Mattel	ca. 28 €
✓ Haste Worte? (<i>verbale Fluenz</i>)	ab 10	Huch & Friends	ca. 25 €
✓ Codenames (<i>Begriffsbildung</i>)	Ab 14	Heidelberger Spielverlag	ca 15 €

DIGITALE SPIELE

Titel	Alter	Verlag/Verfügbarkeit	Preis
✓ tiptoi Bücher/Spiele (Wahrnehmungsgenauigkeit)	Ab 3	Ravensburger	Ca. 40 € (Starterset)
✓ Think – Ist doch logisch! (Wortschlangen, Wortkarten)	Kinder/ Erwachsene	Nintendo DS	ca. 25€
✓ Schneller lesen	Kinder/ Erwachsene	Android	ca. 5€
✓ Schatzkiste	Kinder	IOS, Android	gratis
✓ iLearn	Kinder	IOS; Android	ca. 2€
✓ Mein Wortschatz-Coach: Verbessere dein Ausdrucksvermögen		Ubisoft-Nintendo Wii	ca. 13€
✓ Mein Wortschatz-Coach: Verbessere dein Ausdrucksvermögen		Nintendo DS	ca. 8€
✓ Dr. Kawashimas Mehr Gehirn-Jogging. Wie fit ist Ihr Gehirn? (Wortbildung)	Jugendliche/ Erwachsene	Nintendo DS	ca. 25€

TRAININGSPROGRAMME (COMPUTER)

Titel	Alter	Verlag/Verfügbarkeit	Preis
✓ Tintenlex Legasthenie Software	ab 6	über www.legasthenie- software.de	ab 49 €
✓ Hanna & Co. Plus (Lese- und Rechtschreibtraining)	6 – 10 Jahre	über Fa. Lifetool	ca. 70€
✓ Von Wort zu Wort Interaktiv (Wortschatz)	5. - 10. Klasse	Verlag Cornelsen	ca. 13€
✓ FlashWords ACC (Ein Computerprogramm zur Methode Frühes Lesen)	5 – 10 Jahre	über Fa. Lifetool	ca. 87€
✓ Freshminder (Einkaufsliste, Melodiespiel, Wortanfang suchen)	Ab Vor- schulalter	Über Fa. Lifetool	ca. 38€
✓ Cogpack (Wortraten, Anagramme, Abschreiben, Buchstabieren)	Jugendliche/ Erwachsene	über Fa. Lifetool	ca. 190€

LITERATUR & TRAININGSMANUALE

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Heidelberger Elterntraining zur frühen Sprachförderung (<i>Buschmann, A.</i>)	Kleinkinder	Elsevier, München 2011	ca. 40 €
✓ Elternbasierte Sprachförderung im Vorschulalter (<i>Fröhlich, L., Koglin, U., Metz, D., Petermann, F.</i>)	Vorschulalter	Hogrefe, Göttingen 2010	ca. 40 €
✓ Die 50 besten Spiele zur Sprachförderung (<i>Monschein, M.</i>)	4-6	Don Bosco, München 2008	ca. 8€
✓ Schulbasierte Förderung der phonologischen Bewusstheit und sprachlicher Kompetenzen (<i>Fröhlich, L., Metz, D., Petermann, F.</i>)	1. Klasse	Hogrefe, Göttingen 2010	ca. 36 €
✓ Das Marburger Rechtschreibtraining (<i>Schulte-Körner, G., Mathwig, F.</i>)	2. bis 4. Klasse	Winkler, Bochum 2009	ca. 95 €
✓ Sprachentwicklung und Sprachförderung. Beobachten – verstehen – handeln (<i>Hellrung, Uta</i>)		Verlag Herder, Freiburg 2016	ca. 20 €
✓ Sprachauffälligkeiten bei zweisprachigen Kindern (<i>Jenny, C.</i>)		Hogrefe, Göttingen 2011	ca. 30 €
✓ Rezeptive Sprachstörungen. Ein Therapiemanual (<i>Amorosa, H., Noterdaeme, M.</i>)		Hogrefe, Göttingen 2003	ca.25 €
✓ Kindliche Sprach-, Sprech-, Stimm- und Schluckstörungen - Gezielte Elternberatung (<i>Niebuhr-Siebert, S., Wiecha, U.</i>)		Elsevier, München 2012	ca. 30 €

Links:

- <http://shop.elsevier.de/>
- <http://www.hogrefe.de/>
- <http://lingoplay.de/>
- <http://www.cogpack.de/D/frames.htm>
- <http://www.lifetool-solutions.at/>
- <http://prolog-therapie.de/>
- <http://www.schubi.de/>

FEINMOTORIK/VISUOMOTORIK/GRAFOMOTORIK/AUGE-HAND-KOORDINATION

SPIELE

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Bastelarbeiten (Schmuck basteln, Salzteig, Schnitzen, Window Color, etc.) <i>(Visuomotorik, bimanuelle Koordination, Handlungsplanung)</i>			
✓ Malen (Ausmalbilder, Zaubertafel, Kratzbilder, ec.) <i>(Visuomotorik, Grafomotorik, Kraftdosierung)</i>			
✓ Konstruktionsspiele (Murmelbahn, Lego, Duplo, Magnetspielzeug, Puzzle, Modellbau, Holzeisenbahn, ec.) <i>(Visuomotorik, Kraftdosierung, bimanuelle Koordination, Handlungsplanung)</i>			
✓ Fädelzoo <i>(Feinmotorik, bimanuelle Koordination)</i>	ab 3	HABA	ca. 15 €
✓ Angelspiel <i>(Feinmotorik)</i>	ab 3	Jako-O	ca. 15 €
✓ Tier auf Tier <i>(Feinmotorik, Handlungsplanung)</i>	ab 4	HABA	ca. 20 €
✓ Mikado <i>(Feinmotorik)</i>	ab 4	Schmidt Spiele	ca. 5 €
✓ Sensino-Box <i>(Feinmotorik, Wahrnehmung)</i>	ab 4	Schubi	ca. 25 €
✓ Stapelmännchen <i>(Feinmotorik, Kraftdosierung, Handlungsplanung)</i>	ab 5	Ravensburger	ca. 12 €
✓ SOS Affenalarm <i>(Feinmotorik)</i>	ab 5	Mattel	ca. 18 €
✓ LogiGeister <i>(Feinmotorik, Handlungsplanung, logisch-technisches Denken)</i>	ab 5	Ravensburger	ca. 20€
✓ Diego Drachenzahn <i>(Feinmotorik, Wahrnehmungsgenauigkeit)</i>	ab 5	HABA	ca.22 €
✓ Packesel <i>(Feinmotorik, Kraftdosierung)</i>	ab 5	Schmidt Spiele	ca. 7 €
✓ Jenga <i>(Feinmotorik, Kraftdosierung)</i>	ab 6	Hasbro	ca. 17 €
✓ Villa Paletti <i>(Feinmotorik, Handlungsplanung)</i>	ab 6	Zoch	ca.25 €
✓ Make N Break <i>(Feinmotorik, visuell-räumliche Wahrnehmung)</i>	ab 8	Ravensburger	ca. 7 €

DIGITALE SPIELE

Titel	Alter	Verlag/Verfügbarkeit	Preis
✓ iLearn	Kinder	IOS, Android	ca 2€
✓ physiofun Feinmotorik-app	alle Altersklassen	IOS, Android	ca. 2€
✓ Wii Spiele (Big Brain Academy, Sports, Sports Resort, Go Vacation)	Kinder- Erwachsene	Nintendo Wii	ca. 30 €
✓ Wii Balance Board	Kinder- Erwachsene	Nintendo Wii	ca. 35 €

TRAININGSMATERIALIEN

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ Tricky fingers (Feinmotorik, Auge-Hand Koordination)	ab 3	Eduplay	ca. 10 €
✓ Schreibtanzen (Oussoren-Voors, R.)	3-8	Verlag modernes Lernen, 2009	ca. 30 €
✓ Kritzeln (Regan, L.)	ab 6	Tessloff Verlag, 2009	ca. 6 €
✓ Geschickte Hände zeichnen 1, (Pauli, S. & Kisch, A.)	5-7	Verlag modernes Lernen, 2016/2017	ca. 10 €
✓ Die Ravensburger Feinmotorikkiste: Feinmoki (Kisch, A. & Pauli, S. &)	5-10	Verlag Modernes Lernen, 2017	ca. 15 €
✓ Geschickte Hände zeichnen 3-4 (Pauli, S. & Kisch, A.)	8-88	Verlag modernes Lernen, 2017	ca. 10 €
✓ Arabisch schreiben: Feinmotorik, Konzentration, Merkfähigkeit. Kopiervorlagen für die Grundschule (Briere, P. & Lamblin, C.)	Volks- schule	Auer GmbH, 2011	ca. 15 €

TRAININGSPROGRAMME (COMPUTER)

Titel	Alter	Verlag/Verfügbarkeit	Preis
✓ Catch me 2.0 (Feinmotorik, Mausbedienung)	Kinder- Erwachsene	LifeTool	ca. 64 €
✓ Pablo (Feinmotorik, Visuomotorik)	Kinder- Jugendliche	LifeTool	ca. 77 €

✓ Freshminder 2 (<i>Ballonjagd, Ballonlandung, der schnelle Klick, Pfadfinder</i>)	Kinder- Erwachsene	LifeTool	ca. 48 €
✓ CogPack (<i>Visumotorik</i>)	Jugendliche- Erwachsene	LifeTool	ca. 191 €

LITERATUR & TRAININGSMANUALE

Titel	Alter	Verlag	Preis
✓ G-FIPPS: Grafomotorische Förderung: Ein psychomotorisches Praxisbuch (<i>Vetter, M.; Amft, S.; Sammann, K.; Kranz, I.</i>)	4-8 Jahre	Verlag modernes Lernen, 2010	ca. 23 €
✓ Bleistift-Rallye- spielerisch zum sicheren Strich: Ein Förderprogramm für Vorschulkinder mit grob-, fein- und grafomotorischen Aufgaben (<i>Jagusch- Espei, A. & Hirsch, M.</i>)		Schultz Kirchner Verlag, 2011	ca. 40 €
✓ Grafomotorik und Händigkeit: Ergotherapie bei Kindern (<i>Schönthaler, E.</i>)		Thieme, 2012	ca. 50 €
✓ Kinder mit motorischen Entwicklungsstörungen: Ein Ratgeber für Eltern, Pädagogen und Therapeuten (<i>Becker, H.</i>)		Schulz-Kirchner, 2011	ca. 9 €

Links:

- <http://lingoplay.de/>
- <http://www.cogpack.de/D/frames.htm>
- <http://www.lifetool-solutions.at/>
- <http://www.schubi.de/>
- <http://www.thieme.de/ergoonline/ergoscience.html>